



**UNE MURDER PARTY IDÉALE POUR LES GRANDS GROUPES,
PERMETTANT DE CHALLENGER VOS ÉQUIPES**



De 8 à 400 joueurs



2 heures



Nomade intérieur ou extérieur



SCÉNARIO

**Vous êtes membre
d'une redoutable famille mafieuse
ayant pris le contrôle de votre quartier :**

LA FAMILLE VANDALITA !

**La Madre, qui a récemment pris
la succession de son père, découvre que depuis des mois,
les "coups" de la famille échouent régulièrement.**

**Vous êtes missionnés pour
identifier la taupe...**

OBJECTIF

**Mener ensemble une enquête à son terme,
à l'instar d'une équipe policière.
Communication et déduction
seront les clés du succès !**



FONCTIONNEMENT

Les joueurs répartis par équipes arpentent le “quartier” pour découvrir les indices.

Ils sont équipés d’un roadbook qui guide leur parcours.

Ils doivent ensuite croiser toutes les informations recueillies pour retrouver (et punir) la taupe.



*Vous voulez
transmettre vos
messages ?*

*Nos équipes peuvent développer
votre aventure sur-mesure.
Faites passer vos messages
grâce à la gamification !*

DÉROULÉ DU JEU

Les participants sont réunis en plénière et un animateur les plonge dans l'univers du jeu, leur explique les règles et les répartit en équipe.

Pendant 1h30, ils vont parcourir le lieu pour récolter des indices. Des énigmes permettent d'obtenir des indices supplémentaires ou de découvrir la prochaine étape.

Les itinéraires sont prévus de telle sorte que les parcours ne soient pas identiques pour toutes les équipes, de manière à garantir la fluidité du jeu.

À la fin du temps imparti, les équipes remettent leurs conclusions et sont évaluées sur leur capacité de réflexion et leur compréhension du mystère. On débriefe tous ensemble et on félicite les 3 équipes gagnantes du jeu. Il faut compter 2h d'animation en tout.

NOS BESOINS POUR LE JEU :

Il est nécessaire d'avoir un grand espace, dans l'idéal avec plusieurs pièces, mêmes petites pour y répartir les indices, ou bien un espace extérieur. Nous pouvons prévoir ce jeu dans les rues d'une ville que vous souhaitez visiter.

