



**AGENCE CRÉATIVE
DE JEUX
ÉVÈNEMENTIELS**



2 heures



10 - 1000 personnes



Nomade



4 - 6 pax / équipe

LES VILAINS EN PLS

Mission qualité de vie au travail

Et si cette année vous choisissiez un team building fédérateur ET formateur ? Arcane Experience soutient votre politique RSE et sensibilise vos collaborateurs aux enjeux QVT avec une enquête semi personnalisable à l'humour décalé, aux consonances populaires et intergénérationnelles. Rythmez votre conduite du changement et accélérez la transformation de votre entreprise !



LE SCÉNARIO



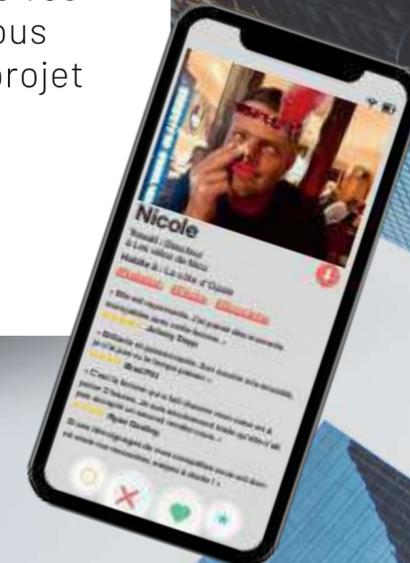
STORYTELLING

Les plus grands méchants que la société ait connue se sont réunis au sein de La Ligue du Mal, une startup malveillante destinée à renverser le cercle des Happy Endings. Loin d'être des salariés modèles, les Vilains, au comportement parfois "borderline", ne parviennent pas à collaborer et atteindre leurs objectifs. Ils ont fait appel à votre expertise en tant que consultant QVT pour apaiser les tensions et augmenter leur productivité.



PERSONNALISATION

Personnalisez votre team building et transposez certains éléments de votre quotidien professionnel pour stimuler l'engagement de vos collaborateurs. Apprenti game designer vous serez accompagné par l'un de nos chefs de projet dédié pour gamifier et scénariser votre entreprise.



LES INFOS

Logistiques

FONCTIONNEMENT

Les participants, répartis en équipes, enfilent leurs vestes de consultants et explorent les chemins de traverse du lieu de réception pour identifier les comportements inappropriés et contre-productifs des Vilains, responsables des tensions inter-salariées. Guidés tout au long de l'enquête par un **roadbook**, les participants tenteront d'établir un **diagnostic** de la situation et d'identifier les **solutions durables** à mettre en œuvre pour résoudre les problèmes internes de la Ligue du Mal.

DÉROULÉ

Les participants sont réunis en plénière par notre animateur leader qui les accueille et les plonge dans l'univers du jeu. Après un bref moment de présentation, il leur explique les règles du jeu, les répartis en équipes et leur donne le matériel de jeu nécessaire pour débiter l'enquête. Au top départ de l'animateur et pendant 1h, les équipes se lancent à la poursuite des indices disséminés au quatre coins du lieu de réception pour résoudre un enchaînement d'énigmes et tenter de démasquer le coupable. A la fin du temps imparti, les équipes sont évaluées puis classées par l'animateur leader qui conclut sur un débrief général.

À SAVOIR

Les options

NOS BESOINS

Les Vilains en PLS est une enquête **nomade intérieure**. Comme l'ensemble de nos Criminal Quest, il ne s'agit pas d'un jeu sur table statique mais plutôt d'une animation immersive et dynamique où les participants se déplacent en temps réel. En ce sens, les espaces mis à disposition doivent respecter une configuration spécifique. Le lieu doit être **vaste et divisé en plusieurs pièces** afin d'y répartir les indices et panneaux d'indication. Si vous avez un doute sur la comptabilité de vos espaces au jeu, n'hésitez pas à **contacter l'un de nos conseillers** qui vous orientera vers le scénario le plus adapté à vos besoins.

CONFERENCE

Pour multiplier vos impacts et mesurer vos résultats post sensibilisation, nous vous proposons d'ajouter une conférence thématique en fin de jeu délivrée par l'un de nos experts partenaires.

LOTS À GAGNER

Après l'effort, le réconfort. Valorisez l'implication de vos salariés et boostez leur motivation en leur offrant des récompenses à la clé. Notre chocolatière Carine, prend soin de nos joueurs (vos collaborateurs) avec ses mendiants bio et artisanaux tout droit sortis de sa fabrique responsable.

MISSION QVT



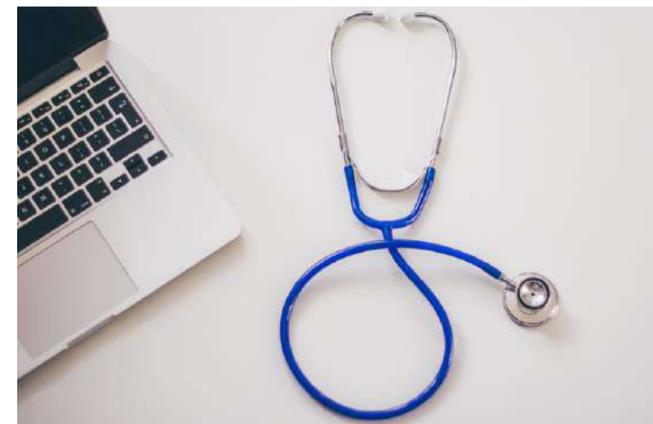
MARQUE EMPLOYEUR

Développez votre culture d'entreprise et renforcez vos valeurs.



RELATIONS SOCIALES

Adoptez des pratiques de management bienveillant.



SANTÉ AU TRAVAIL

Améliorez les conditions de travail de vos collaborateurs.



ÉGALITÉ DES CHANCES

Chassez la discrimination dans votre entreprise.

**LE POUVOIR
DU JEU
AU SERVICE
DE VOS ENJEUX**

